

**Μάθημα «Ανάπτυξη και Αρχιτεκτονικές   
Πληροφοριακών Συστημάτων»**

**Ε’ Εξαμήνο**

Θέμα εργασίας:

**<ΘΕΜΑ>**

**ΕΓΓΡΑΦΟ ΣΧΕΔΙΑΣΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ**

Ομάδα Εργασίας (Αριθμός Ομάδας):

Μέλος (ΑΜ)

Έκδοση Παραδοτέου:

<1η ή 2η ανάλογα με την ημερομηνία παράδοσης>

<Ημερομηνία>

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

[1. Περιγραφή Εργασίας και Ηλεκτρονική Διεύθυνση 3](#_Toc339782054)

[2. Διάγραμμα Περιπτώσεων Χρήσης 3](#_Toc339782055)

[3. Διάγραμμα Κλάσεων 3](#_Toc339782056)

[4. Σχήμα Βάσης Δεδομένων 3](#_Toc339782057)

[5. Διάγραμμα Μονάδων 4](#_Toc339782058)

# Περιγραφή Εργασίας και Ηλεκτρονική Διεύθυνση

Σύντομη περιγραφή της εργασίας (μία παράγραφος) και ηλεκτρονική διεύθυνση στην οποία είναι διαθέσιμο το site.

Σκοπός της σελίδας μας είναι να βοηθάει τον χρήστη-πελάτη να βρίσκει τον προγραμματιστή με τις καταλληλότερες γνώσεις που χρειάζεται για κάθε μεμονωμένη εργασία είτε hardware, είτε software. Ο πελάτης θα έχει τη δυνατότητα να επιλέξει τα συγκεκριμένα χαρακτηριστικά του προγραμματιστή ώστε να υλοποιήσει την εργασία που επιθυμεί με τον καλύτερο δυνατό τρόπο. Ακόμη, θα υπάρχει η δυνατότητα σχολίων και κριτικής για τον επαγγελματία που θα χρησιμοποιήσει, αφού έχει προγραμματιστεί συνάντηση.

# Διάγραμμα Περιπτώσεων Χρήσης

<Διάγραμμα>

<Συμπλήρωση του ακόλουθου πίνακα για κάθε περίπτωση χρήσης>

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use Case** | **Sign in στο σύστημα** | |
| **Σύντομη Περιγραφή** | Ο χρήστης εισέρχεται στο σύστημα αφού πρώτα έχει βάλει σωστά τα στοιχεία του. Σε περίπτωση που δεν έχει προσωπικό λογαριασμό, κάνει εγγραφή στο σύστημα έτσι ώστε να συνδεθεί. | |
| **Actors** | Πελάτης | |
| **Βασικές Ροές** | **Ενέργειες** | **Δεδομένα** |
| Καταχώρισε το username | * Πελάτης |
| Καταχώρισε το password | * Πελάτης |
| Πάτα το sign in | * Πελάτης |
| **Εναλλακτικές Ροές** | * **Δεν υπάρχει προσωπικός λογαριασμός οπότε ο χρήστης πατάει Need an Account?, εισάγει τα στοιχεία του και δημιουργεί ένα καινούριο λογαριασμό.** * **Ο χρήστης καταχώρησε λάθος το username ή το password ή και τα δύο, οπότε επέστρεψε στην αρχική οθόνη να καταχωρήσει εκ νέου τα στοιχεία του.** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use Case** | **Επιλογή του κατάλληλου προγραμματιστή** | |
| **Σύντομη Περιγραφή** | Ο πελάτης αφού έχει κάνει log in, επιλέγει την Αναζήτηση, επιλέγει τα χαρακτηριστικά του προγραμματιστή που είναι κατάλληλα για την εργασία που τον χρειάζεται και στη συνέχεια επιλέγει τον κατάλληλο προγραμματιστή που πιστεύει ότι μπορεί να φέρει εις πέρας την εργασία του. | |
| **Actors** | Πελάτης | |
| **Βασικές Ροές** | **Ενέργειες** | **Δεδομένα** |
| Πάτα την Αναζήτηση | * Πελάτης |
| Επέλεξε τα κατάλληλα χαρακτηριστικά | * Πελάτης |
| Δες τις λεπτομέρειες του κάθε προγραμματιστή | * Πελάτης |
| Επέλεξε τον κατάλληλο προγραμματιστή | * Πελάτης |
|  |  |
|  |  |
| **Εναλλακτικές Ροές** | * **Αν δεν εμφανιστεί κανένα αποτέλεσμα προγραμματιστή μετά την επιλογή των χαρακτηριστικών, επιστρέφει στην επιλογή των χαρακτηριστικών και τα αλλάζει με όσο το δυνατόν άλλα παρόμοια χαρακτηριστικά.** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use Case** |  | |
| **Σύντομη Περιγραφή** |  | |
| **Actors** |  | |
| **Βασικές Ροές** | **Ενέργειες** | **Δεδομένα** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **Εναλλακτικές Ροές** |  |  |

# Διάγραμμα Κλάσεων

<Class Diagram>

Για κάθε κλάση να εμφανίζονται οι ιδιότητες (attributes) και οι βασικές μέθοδοι (methods).

# Σχήμα Βάσης Δεδομένων

<Σχεδιάγραμμα που απεικονίζει το σχήμα της βάσης δεδομένων (πίνακες, πεδία πινάκων, πρωτεύοντα-δευτερεύοντα κλειδιά και συσχετίσεις πινάκων)>

# Διάγραμμα Μονάδων

<Component Diagram: Διάγραμμα στο οποίο εμφανίζονται τα διάφορα components της εφαρμογής (αρχεία java, βάση δεδομένων κλπ.), δηλαδή τα servlets, οι κλάσεις κλπ. και οι συνδέσεις τους (ποιο καλεί ποιο)>